

5 Methoden zur Storyentwicklung

1. Angenommen, ...

- Man formuliert Regeln, gesellschaftliche Normen oder Gesetze um.

Beispiele:

- Angenommen, wir hätten eine Gesellschaft, in der Duelle offiziell genehmigt sind
- Angenommen, die Menschen könnten nicht lügen
- Angenommen, die Menschen stehen am Ende der Nahrungskette
- Angenommen, die Zeit läuft Rückwärts
- Angenommen, die Menschheit lebt unter dem Wasser

2. Konkretisieren durch die 6 W's

- Wann, Wo, Wer, Was, Warum, Wie???
- Die Methode ist hilfreich um einen Anfang zu bekommen
- keine Methode für ungewöhnliche Ideen

Beispiel:

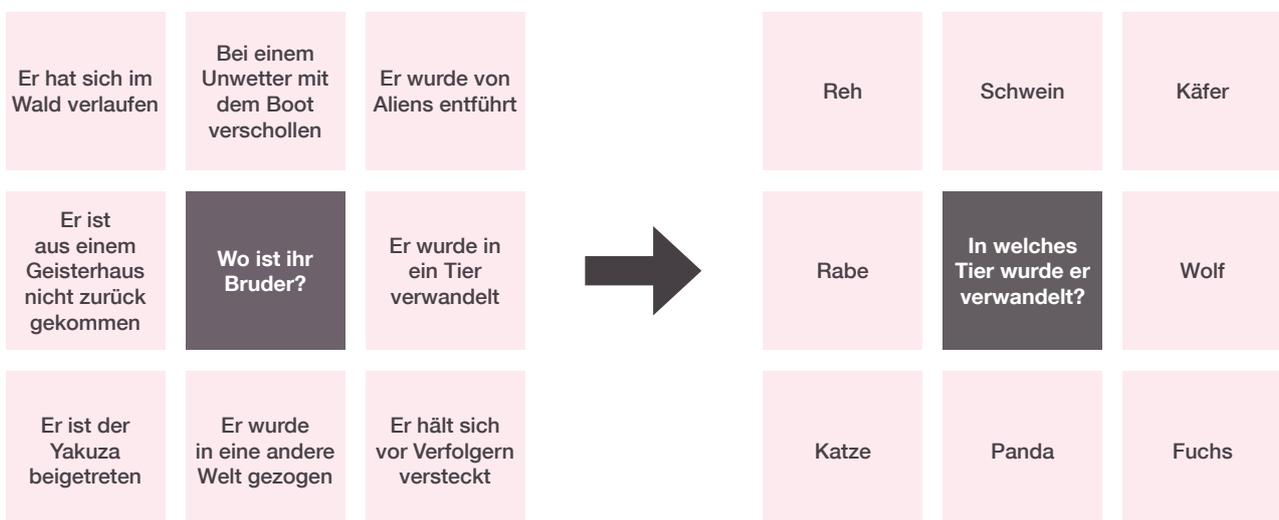
- Wann? --> Mittagspause --> **weiter Konkretisieren** --> Frühling
- Wo? --> Schule --> **weiter Konkretisieren** --> Kantine
- Wer? --> Schüler --> **weiter Konkretisieren** --> Mittelstufenschüler
- Was? --> Liebeserklärung
- Warum? --> Er will sich mitteilen --> **weiter Konkretisieren** --> Er will Ihre Aufmerksamkeit
- Wie? --> Er schreibt die Liebeserklärung auf ein Schild und hält es hoch

3. Madala-Art

- Eine Methode um eine Anfangsidee weiter zu entwickeln
- Methode um eine banale Storyidee umzubauen und weiter zu entwickeln
- Eine Frage zur eigenen Geschichte wird in die Mitte geschrieben und 8 mal beantwortet
- Dies lässt sich mit einer ausgesuchten Antwort weiterführen

Beispiel:

- Ein Mädchen vermisst ihren Bruder und will ihn suchen (banale Grundidee)



4. 3-Elementestory

- Man wählt 3 unterschiedliche Dinge und versucht diese in einer Geschichte unter zu bringen
- Es gibt die Möglichkeit, sich drei verschiedene Wörter generieren zu lassen
- z.B. <http://www.textfixer.de/tools/zufallswort-generator.php>
- Die drei Wörter können nur Substantive sein oder auch mit einem Verb oder Adjektiv gemischt sein

5. Charakter-Entwicklungsbogen (siehe Character Sheet)

- Letzte Seite im Character-Sheet
- Man wählt die drei Elemente aus die in der Zusammenpassung eher ungewöhnlich sind
- Beruf, Wesenszug und Situation
- Der Character-Sheet ist eine Hilfestellung, falls man Schwierigkeiten hat auf eine Idee zu kommen